

Bases Generales

Competencia Robótica UTFSM 2018

La Organización de la XVI Competencia Robótica tiene el agrado de invitar a jóvenes de diversos niveles académicos con conocimientos en el área de la Robótica y Automatización a participar de este tradicional evento que se realizará en esta ocasión entre el 15 y el 17 de Noviembre de 2018 en las dependencias de la Universidad Técnica Federico Santa María.

El evento tiene como finalidad contribuir con el desarrollo y difusión de la Robótica en Chile y América Latina, potenciando y motivando a grupos de estudiantes para mejorar constantemente la tecnología de esta disciplina en diversas aplicaciones.

Este año se presentan 5 Categorías las cuales tienen cada una su propia modalidad y restricciones.

ID	Categoría	Disciplinas	Modo de evaluación	Tipo de competidor*	Restricción de competidor
1	Conquista	Multidisciplinario	Acercamiento al objetivo	Avanzado	Sin Restricción
2	Sumo	Estratégico	Puntuación más alta	Intermedio	Hasta Pregrado
3	Velocidad	Seguidor de líneas	Mejor tiempo	Intermedio	Hasta Pregrado
4	Junior	Multidisciplinario	Puntuación más alta	Básico	Hasta 4to medio
5	Football RC	Estratégico	Puntuación más alta	Básico	Hasta Pregrado

* El tipo de Competidor es una orientación, no implica una restricción para la inscripción.

I. INSCRIPCIÓN Y PARTICIPACIÓN

- La manera de participar es formar un equipo de **hasta 4 personas**, quienes deben ser alumnos de cualquier institución educacional de cualquier país mientras cumpla con la restricción de la categoría. Esto último no aplica en la categoría Conquista. Cada participante debe pertenecer a un único equipo **de la misma categoría**.
- Cada equipo **puede** contar con un tutor quien no necesariamente debe cumplir con la restricción. A modo de ejemplo puede ser un profesor o un apoderado.
- **Cada categoría debe contar con al menos 4 equipos pre-inscritos para asegurar su realización.** La fecha límite para aprobar la realización de las categorías es el **Domingo**

2 de Septiembre, es decir, si a la fecha no hay más de 4 equipos inscritos en dicha categoría, esta **NO SE REALIZARÁ**.

- Al momento de ingresar los datos en el sistema con el nombre del equipo, este quedará en calidad de equipo pre-inscrito (en revisión).
- La edición de los datos de los equipos estará disponible hasta el día **Domingo 2 de Septiembre a las 23:59 hrs.** De ahí en adelante se considerará al equipo como pre-inscrito y no se podrán realizar más cambios en su registro.
- Cada equipo puede participar en las categorías que desee (siempre que cumplan con los requisitos y las restricciones), pero debe cumplir con los llamados y cronogramas respectivos a las categorías en las cuales se inscriba.
- **Se deberá subir un video a Youtube** donde se **muestre al robot efectuando alguno de los desafíos planteados** en la o las categorías pre-inscritas, con una adaptación total o parcial del escenario. El video de preferencia deberá ser compartido **públicamente** o al menos contar con los permisos necesarios para ser visto por la organización, vale decir, si es subido de forma privada se debe compartir al correo contacto@competenciarobotica.cl.
- El plazo para subir el video a Youtube es hasta el día **Domingo 2 de Septiembre a las 23:59 hrs. No se revisarán videos subidos luego de vencido el plazo.**
- La Organización de la Competencia se preocupará de revisar los datos de pre-inscripción y los videos en el momento que venzan los plazos establecidos. Sólo se aceptarán equipos y participantes que presenten todos los datos solicitados.
- El resultado de la inscripción será anunciado a cada equipo vía correo electrónico a cada jefe de equipo el día **Domingo 9 de Septiembre.**
- Los equipos rechazados tendrán oportunidad de apelación hasta el día **Domingo 7 de Octubre a las 23:59 hrs.** Después de esa fecha no se aceptarán más apelaciones y la lista oficial de equipos seleccionados será publicada en el [sitio web de la competencia](#).
- El primer día del evento se validará la inscripción del equipo al momento que este se registre en la acreditación. El horario de acreditación se fijará según cronograma publicado 2 semanas antes del evento.
- Los equipos que no se presenten el primer día de competencia dentro del periodo de acreditación quedarán automáticamente descalificados de todas las jornadas de la Competencia Robótica 2018.
- Finalmente el día de la competencia el jefe del equipo deberá firmar una declaración en la cual afirma que ha leído, comprendido y acepta las bases de la Competencia Robótica 2018.
- *Competencia Robótica se adjudica todo el derecho de utilizar y difundir cualquier material audiovisual captado durante los días del evento.*

II. CONDICIONES LUMÍNICAS Y TOLERANCIAS EN CONSTRUCCIÓN DE ESCENARIOS

1. Es posible que las condiciones de luz cambien durante el transcurso de los días de Competencia. Por ende, sugerimos encarecidamente que los sensores de luz se encuentren debidamente aislados de las fuentes de luz externa y utilicen fuentes propias para realizar sus mediciones.
2. Existirán tolerancias de hasta 5 [mm] en la construcción de los escenarios.

III. ÁRBITROS Y BASES

1. Su misión será velar por el cumplimiento correcto de las bases de la categoría correspondiente y bases generales, observar el trabajo de cada robot dentro del desarrollo de cada desafío para luego otorgar su respectivo puntaje o tiempo.
2. Los árbitros tendrán la autoridad para tomar decisiones ante cualquier mal entendido o ambigüedad presente en las bases de las categorías, siendo este resultado **inapelable**. Los reclamos con respecto a estas decisiones pueden ser castigados con la descalificación de la categoría.
3. En la competencia existirá un árbitro designado para responder dudas, consultas y reclamos de los participantes. Hablar con los árbitros que estén supervisando una competencia será, en primera instancia amonestado, y en caso de reiteración, se castigará con la descalificación de la categoría.
4. Los participantes que no se encuentren compitiendo en una ronda tienen prohibición absoluta de entrar al área en la que se esté llevando a cabo la misma. Caso omiso será castigado con la descalificación de la categoría.
5. Los competidores que realicen actos molestos, groseros, agresivos o que en alguna medida incomoden al resto de los participantes y/o árbitros, serán descalificados de la competencia, debiendo hacer abandono de las dependencias de la Universidad.
6. Ante cualquier situación que atente contra el espíritu de la Competencia Robótica, de la Categoría en cuestión y/o que no se encuentre dentro de las Bases correspondientes, un grupo de árbitros realizará una reunión para tomar una decisión.
7. El grupo de árbitros será conformado por alumnos pertenecientes al grupo de Innovación y Robótica Estudiantil de la Universidad Técnica Federico Santa María, capacitados para este fin.
8. La organización recomienda que si una ambigüedad es detectada, es misión de los equipos que pretenden participar informar de esta durante los meses previos al evento para que pueda ser solucionada.

DECLARACIÓN

Yo _____, Tutor o Representante del equipo _____, declaro que en conjunto con mi equipo, estamos en conocimiento de las bases de la decimosexta versión de la Competencia Robótica organizada por el centro de “Innovación y Robótica Estudiantil” de la Universidad Técnica Federico Santa María. Además aceptamos y confirmamos nuestra participación a través de este documento.

Nombre y Firma del Tutor o Representante del Equipo:

Nombre y Firma Árbitro:
